



Źródło: <http://starezabawki.blogspot.com/2012/11/guma-i-kapsle.html> (na stronie widnieje informacja, że zdjęcie pochodzi z czasopisma "Gry i zabawy w PRL" nr 1/2012)

Dzisiaj proponujemy Wam wyścig pokoju, czyli, świetnie znaną Rodzicom oraz zupełnie nieznaną Dzieciom, grę w kapsle. Zamiast kapsli możemy wykorzystać zakrętki plastikowych butelek (jeżeli są zbyt lekkie wyklejamy je plasteliną). Wystarczy przygotować trasę dla naszych kapsli, którą można narysować na dużym arkuszu szarego papieru (klasycznie rysujemy ją na asfalcie lub na piasku). Każdy z graczy kolejno przesuwa swój kapsel, pstrykając go palcami. Co ważne, nie może on wypaść z trasy. Gdy wypadnie za linię, wraca na start. Zwycięża ten, kto jako pierwszy dotrze do mety. Grę można wzbogacić o ćwiczenie czytania lub utrwalanie artykulacji (wystarczy na trasie wypisać sylaby/wyrazy do czytania lub słowa z ćwiczonymi głoskami). My dzisiaj ćwiczymy czytanie rzeczowników z sylabami z czterech pierwszych paradygmatów (PA..., MA..., BA..., LA...).

